

Ι.Ε.Κ. ΕΛΕΥΣΙΝΑΣ

**ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
ΔΙΚΤΥΩΝ ΚΑΙ ΑΥΤΟΜΑΤΙΣΜΟΥ ΓΡΑΦΕΙΟΥ
ΕΞΑΜΗΝΟ Γ΄**

**ΤΕΛΙΚΗ ΕΞΕΤΑΣΗ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ :
“ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΕ SQL/4GL”
ΤΡΙΤΗ 12/06/2001**

Σε ένα διαγωνισμό κάθε διαγωνιζόμενος πρέπει να απαντήσει σε 10 ερωτήσεις, όπου και βαθμολογείται με 1-5 για κάθε απάντησή του. Εάν η απάντησή του είναι εντελώς εσφαλμένη ή δηλώσει ότι δεν γνωρίζει την απάντηση βαθμολογείται με 0 και αποκλείεται από τον διαγωνισμό, ενώ η προηγούμενη βαθμολογία του μηδενίζεται και η διαδικασία περνά στον επόμενο διαγωνιζόμενο.

Να γραφεί κώδικας Informix 4GL, ο οποίος για τους 20 διαγωνιζόμενους εισάγει τα ονόματα και τις βαθμολογίες τους και εμφανίζει στην οθόνη, τη συνολική βαθμολογία τους, το πλήθος των ερωτήσεων που απάντησαν και τον χαρακτηρισμό «ΑΠΟΚΛΕΙΣΜΟΣ», για όσους αποκλείστηκαν. Τέλος δημιουργεί πίνακες Βάσης Δεδομένων στους οποίους καταχωρεί τους αποκλεισθέντες (στον ένα) και τους επιτυχόντες (στον άλλο).

**ΝΑ ΑΠΑΝΤΗΘΟΥΝ ΟΛΑ ΤΑ ΖΗΤΗΜΑΤΑ
ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ ΔΥΟ (2) ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ ΩΡΕΣ
*** ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ *****

Ο ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ

Ε. Π. ΜΑΡΟΥΓΚΑΣ

Ο ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ

Ζ. Μ. ΚΟΝΤΟΠΟΔΗΣ