

**ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΕΘΝΙΚΗΣ ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
ΟΡΓΑΝΙΣΜΟΣ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΚΑΙ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ
Ι. Ε. Κ. ΚΕΡΑΤΣΙΝΙΟΥ**

ΤΕΧΝΙΚΟΣ Η/Υ, ΔΙΚΤΥΩΝ ΚΑΙ ΑΥΤΟΜΑΤΙΣΜΟΥ ΓΡΑΦΕΙΟΥ
ΕΞΑΜΗΝΟ Γ' (ΑΠΟΓΕΥΜΑΤΙΝΟ)

ΤΕΛΙΚΗ ΕΞΕΤΑΣΗ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ :
«ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ SQL/4GL ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ORACLE»

ΤΕΤΑΡΤΗ 05/02/2003

ΖΗΤΗΜΑ 1^ο (Μονάδες 5):

α) Να γραφεί συνάρτηση με όνομα Drs_2_Euro() η οποία θα δέχεται σαν παράμετρο μια αριθμητική τιμή σε δραχμές και θα επιστρέφει την τιμή αυτή εκφρασμένη σε Euros. (1 Euro = 340.75 Δρχ)

β) Να γραφεί κυρίως πρόγραμμα σε γλώσσα 4GL το οποίο θα καλεί την παραπάνω συνάρτηση και κάνοντας χρήση της επιστρεφόμενης τιμής θα ενημερώνει τη στήλη Salary του πίνακα Employees, στη Βάση Stores (Θα μετατρέπει τους μισθούς των υπαλλήλων από δραχμές σε Euros).

ΖΗΤΗΜΑ 2^ο (Μονάδες 5):

Έστω ο πίνακας μονάδων (Tab_Cred) για το μήνα Δεκέμβριο του 2002 μιας εταιρίας κινητής τηλεφωνίας με γραμμογράφηση :

<i>Κωδικός Συνδρομητή</i>	<i>Επώνυμο</i>	<i>Όνομα</i>	<i>Αριθμός Τηλεφώνου</i>	<i>Σύνολο Μονάδων Μήνα</i>
Sub_Id	Sub_Sname	Sub_Fname	Sub_Num	Sub_Cred
CHAR(10)	CHAR(20)	CHAR(15)	CHAR(13)	INTEGER

Να γραφεί κώδικας 4GL ο οποίος θα υπολογίζει για κάθε έναν από τους πελάτες της εταιρίας τη συνολική χρέωση του μήνα με βάση την παρακάτω λογική:

Πάγιο : 15 Euros

ΜΟΝΑΔΕΣ (Από – Έως)	ΧΡΕΩΣΗ (Euros)
0 – 100	0
101- 250	0,20
251 – 300	0,15
301 – 500	0,10
501 και πάνω	0,07

Στο Πάγιο και τη συνολική χρέωση προστίθεται ΦΠΑ 18%

Το πρόγραμμα δημιουργεί πίνακα με όνομα (Tab_Amount) και στήλες Sub_Id και Sub_Amount, στον οποίο καταχωρεί τον Κωδικό Συνδρομητή και τη Συνολική Χρέωση, αντίστοιχα, αφού πρώτα τα εμφανίσει στην οθόνη.

ΖΗΤΗΜΑ 3^ο (Μονάδες 5):

Να γραφεί κώδικας 4GL ο οποίος θα διερευνά την δευτεροβάθμια εξίσωση $\alpha\chi^2 + \beta\chi + \gamma = 0$ στο σύνολο των πραγματικών αριθμών R .

ΖΗΤΗΜΑ 4^ο (Μονάδες 5):

Έστω ο πίνακας *Table01* με την παρακάτω γραμμογράφηση και περιεχόμενα :

Game_Code	Game_Comp	Game_Title
A00014	Bioware	Baldur's Gate
A00015	Bioware	Icewind Dale
A00016	Bioware	Neverwinter Nights
B00001	Westwood	Command & Conquer
B00002	Westwood	Dune 2000
F77771	Firefly	Stronghold
G34560	Blizzard	Diablo
G34561	Blizzard	Warcraft
G34562	Blizzard	Starcraft
W99999	Eidos	Champ. Manager

Δίδεται το παρακάτω απόσπασμα κώδικα :

```
DEFINE T1_Rec RECORD LIKE Table01.*
DECLARE T1_Cur SCROLL CURSOR FOR
      SELECT * INTO T1_Rec.* FROM Table01
OPEN T1_Cur
FETCH FIRST T1_Cur
DISPLAY T1_Rec.Game_Comp
FETCH ABSOLUTE 5 T1_Cur
DISPLAY T1_Rec.Game_Code
DISPLAY T1_Rec.Game_Title
DISPLAY T1_Rec.Game_Comp
FETCH PREVIOUS T1_Cur
FETCH RELATIVE 3 T1_Cur
DISPLAY T1_Rec.Game_Comp
FETCH LAST T1_Cur
DISPLAY T1_Rec.Game_Title
FETCH CURRENT T1_Cur
DISPLAY T1_Rec.Game_Code
```

Ποια τα εμφανιζόμενα στην οθόνη αποτελέσματα, μετά την εκτέλεση του παραπάνω κώδικα;

ΝΑ ΑΠΑΝΤΗΘΟΥΝ ΟΛΑ ΤΑ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

***** ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ *****

Ο ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ

ΟΙ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΕΣ

Α. ΘΑΝΑΣΑΣ Ζ. ΚΟΝΤΟΠΟΔΗΣ