

**Ο.Α.Ε.Δ.**  
**Τ.Ε.Ε. ΜΑΘΗΤΕΙΑΣ ΡΕΝΤΗ**  
**ΤΜΗΜΑ : Γ' ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ**  
**ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΑ Α' ΤΕΤΡΑΜΗΝΟΥ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ : «ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ»**  
**ΔΕΥΤΕΡΑ 26/01/2004**

**ΖΗΤΗΜΑ 1<sup>ο</sup> :**

Ποιος ο ρόλος της Video RAM, σε μια κάρτα γραφικών; Τι είδους δεδομένα αποθηκεύονται σε αυτήν και με ποιο τρόπο;

**ΖΗΤΗΜΑ 2<sup>ο</sup> :**

Με δεδομένο ότι ο χαρακτήρας A (λατινικό), έχει τον κωδικό 65 στον κώδικα ASCII, να γράψετε το μικρό σας όνομα με λατινικούς χαρακτήρες, όπως αυτό θα αναπαρασταθεί στη μνήμη γραφικών αν έχει μπλε χρώμα, με κίτρινο φόντο και αναβοσβήνει.

**ΖΗΤΗΜΑ 3<sup>ο</sup> :**

Ποια τα βασικά συστατικά στοιχεία των πολυμέσων; Τι γνωρίζετε για το καθένα από αυτά;

**ΖΗΤΗΜΑ 4<sup>ο</sup> :**

Τι γνωρίζετε για τον σαρωτή (scanner); Ποια τα βασικά χαρακτηριστικά του;

**ΝΑ ΑΠΑΝΤΗΘΟΥΝ ΟΛΑ ΤΑ ΖΗΤΗΜΑΤΑ**  
**ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ ΜΙΑ (1) ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΩΡΑ**  
**\*\*\* ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ \*\*\***

**Ο ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ**

**Ο ΕΙΣΗΓΗΤΗΣ**

**Z. M. ΚΟΝΤΟΠΟΔΗΣ**