

**Ο.Α.Ε.Δ. - Τ.Ε.Ε. ΜΑΘΗΤΕΙΑΣ ΡΕΝΤΗ**  
**ΤΑΞΗ : Β' ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ**  
**ΤΕΛΙΚΗ ΕΞΕΤΑΣΗ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ : «ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ Η/Υ»**  
**ΠΕΜΠΤΗ 16/06/2005**

Σε ένα τηλεπαιχνίδι, συμμετέχουν 32 διαγωνιζόμενοι. Στον Α' γύρο οι διαγωνιζόμενοι απαντούν σε 10 ερωτήσεις και για κάθε σωστή απάντηση λαμβάνουν 1 βαθμό. Κάθε πόντος του πρώτου γύρου αντιστοιχεί σε 50€. Στο τέλος του γύρου προκρίνονται οι 16 πρώτοι. Σε περίπτωση ισοβαθμίας (στις τελευταίες θέσεις μόνο) γίνεται επαναληπτικός γύρος 3 ερωτήσεων μεταξύ των ισοβαθμούντων και η διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι να προκύψει η τελική δεκαεξάδα η οποία προκρίνεται (οι επαναληπτικές ερωτήσεις δεν λαμβάνουν χρηματικό έπαθλο). Στους υπόλοιπους γύρους επαναλαμβάνεται η διαδικασία που προαναφέρθηκε (10 ερωτήσεις σε κάθε γύρο) και κάθε φορά προκρίνονται οι μισοί διαγωνιζόμενοι (στον 2<sup>ο</sup> προκρίνονται 16, στον 3<sup>ο</sup> 8, στον 4<sup>ο</sup> 4 και στον τελικό 2 εκ των οποίων ένας είναι τελικός νικητής), ενώ το χρηματικό έπαθλο διπλασιάζεται για κάθε σωστή απάντηση (στον 1<sup>ο</sup> γύρο 50€, στον 2<sup>ο</sup> 100€, στον 3<sup>ο</sup> 200€, στον 4<sup>ο</sup> 400€ και στον τελικό 800€ για κάθε σωστή απάντηση). Ο τελικός νικητής εκτός από τα χρήματα που έχει μαζέψει από κάθε γύρο κερδίζει και 10000€ επιπλέον.

Να γραφεί κώδικας σε γλώσσα C ο οποίος υλοποιεί την παραπάνω διαδικασία και εμφανίζει στην οθόνη την τελική κατάταξη των διαγωνιζόμενων (αφού έχει εισάγει τα ονοματεπώνυμά τους και τις απαντήσεις (Σ ή Λ) σε κάθε ερώτηση για τους αντίστοιχους γύρους), καθώς και το χρηματικό ποσό που κερδίζει ο καθένας.

**ΝΑ ΑΠΑΝΤΗΘΟΥΝ ΟΛΑ ΤΑ ΖΗΤΗΜΑΤΑ**

**\*\*\* ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ \*\*\***

**ΟΙ ΚΑΘΗΓΗΤΕΣ**

**A. ΧΕΙΜΩΝΑΣ**

**Z. M. ΚΟΝΤΟΠΟΔΗΣ**