

Ο.Α.Ε.Δ. - Ε.Κ.Α.Ε. – Ι.Ε.Κ. ΜΑΝΔΡΑΣ
ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ, ΔΙΚΤΥΩΝ ΚΑΙ ΑΥΤΟΜΑΤΙΣΜΟΥ
ΓΡΑΦΕΙΟΥ
ΕΞΑΜΗΝΟ Β'
ΤΕΛΙΚΗ ΓΡΑΠΤΗ ΕΞΕΤΑΣΗ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ "ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ C"
ΠΕΜΠΤΗ 22/6/2006

ΖΗΤΗΜΑ 1^ο : (Μονάδες 5)

- | | |
|---|---------------|
| i. Η γλώσσα C αποτελεί εξέλιξη της γλώσσας BCPL. | Σωστό / Λάθος |
| ii. Η γλώσσα C, υποστηρίζει εντολές εισόδου εξόδου. | Σωστό / Λάθος |
| iii. Οι δεσμευμένες λέξεις της K&R C είναι 96. | Σωστό / Λάθος |
| iv. Η C δεν παρέχει έλεγχο ορίων των πινάκων. | Σωστό / Λάθος |
| v. Η C εκτελεί ελέγχους για τα όρια των τύπων δεδομένων. | Σωστό / Λάθος |
| vi. Οι τυπικές παράμετροι δεσμεύουν χώρο στο τμήμα DATA. | Σωστό / Λάθος |
| vii. Η συνάρτηση main() δεν μπορεί να δεχτεί παραμέτρους. | Σωστό / Λάθος |
| viii. Η χρήση κεφαλαίων απαγορεύεται στη γλώσσα C. | Σωστό / Λάθος |
| ix. Η C πάσχει από απουσία συναρτήσεων βιβλιοθήκης. | Σωστό / Λάθος |
| x. Η C είναι γλώσσα μέσου επιπέδου. | Σωστό / Λάθος |

ΖΗΤΗΜΑ 2^ο : (Μονάδες 5)

Να συζητηθούν οι έννοιες της αριστερής στήλης με τις αντίστοιχες έννοιες της δεξιάς.

- | | |
|--|---------------------------|
| 1. Εντολή εισόδου | a. ? |
| 2. Εντολή εξόδου | b. If |
| 3. Εντολή ελέγχου | c. scanf() |
| 4. Επανάληψη κατά καθορισμένο πλήθος φορών | d. for() |
| 5. Επανάληψη υπό συνθήκη | e. while |
| 6. Συνάρτηση βιβλιοθήκης | f. * |
| 7. Πολλαπλός έλεγχος | g. switch() |
| 8. Τριαδικός Τελεστής | h. & |
| 9. At address | i. argc |
| 10. Καθαρισμός οθόνης | j. clrscr() |
| | k. Array 1..10 Of Integer |

ΖΗΤΗΜΑ 3^ο : (Μονάδες 5)

α) Ποιο το νόημα και ποια η χρησιμότητα των μεταβλητών `argc`, `argv`; Να αναφερθεί παράδειγμα παραμετρικής κλήσης της συνάρτησης `main()`.

β) Ποιο το νόημα και ποια η πραγματική χρησιμότητα των `header files`; Θα μπορούσαμε να δημιουργήσουμε `header file` με όνομα `test.h` το οποίο να ενσωματώνεται σε προγράμματα C; Αν ναι με ποιο τρόπο θα καταφέραμε τη δημιουργία του, τι θα μπορούσε να περιέχει και με ποιο τρόπο θα το ενσωματώναμε στον κώδικά μας;

ΖΗΤΗΜΑ 4^ο : (Μονάδες 5)

α) Τι γνωρίζεται για τη μέθοδο `call by value` και τι για τη μέθοδο `call by reference`; Ποια η βασική τους διαφορά;

β) Να γραφεί κώδικας σε γλώσσα C ο οποίος θα διαβάζει τα περιεχόμενα της μνήμης στη θέση `FFFF` και θα τα αντιγράφει στη θέση `AB69`. Η αντιγραφή θα γίνεται μόνο στην περίπτωση που η θέση `AB69` έχει την τιμή `00` ή `FF`. Σε αντίθετη περίπτωση θα εμφανίζεται σχετικό μήνυμα με την τιμή η οποία επιχειρήθηκε να αντιγραφεί με επισήμανση ότι η θέση μνήμης δεν ήταν κενή και το πρόγραμμα θα επιστρέφει ομαλά στο λειτουργικό σύστημα.

ΝΑ ΑΠΑΝΤΗΘΟΥΝ ΟΛΑ ΤΑ ΖΗΤΗΜΑΤΑ

ΟΙ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΝΑ ΜΕΤΑΦΕΡΘΟΥΝ ΣΤΟ ΦΥΛΛΟ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΩΝ

***** ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ *****

Ο ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ

ΟΙ ΚΑΘΗΓΗΤΕΣ

Ε. Π. ΜΑΡΟΥΓΚΑΣ

Δ. ΓΙΑΝΝΟΥΛΗΣ

Ζ. Μ. ΚΟΝΤΟΠΟΔΗΣ