

**Ο.Α.Ε.Δ. – ΕΠΑ.Σ. ΜΑΘΗΤΕΙΑΣ ΡΕΝΤΗ**

**Β' ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ**

**ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΑ ΤΕΤΡΑΜΗΝΟΥ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ «ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ»**

**ΔΕΥΤΕΡΑ 17/01/2011**

**ΖΗΤΗΜΑ 1<sup>ο</sup> (Μονάδες 4):**

Να σημειωθούν οι παρακάτω προτάσεις ως Σωστό (Σ) ή Λάθος (Λ).

i.	Οι πολυμεσικές εφαρμογές χρησιμοποιούν μία μέθοδο επικοινωνίας με το χρήστη	
ii.	Ο ήχος αποτελεί συστατικό στοιχείο των πολυμέσων.	
iii.	Οι πολυμεσικές εφαρμογές πάντα εμπεριέχουν ήχο.	
iv.	Το video λέγεται αλλιώς και animation.	
v.	Ο κώδικας ASCII, περιλαμβάνει 256 διαφορετικούς χαρακτήρες.	
vi.	Στον κώδικα UNICODE κάποιοι χαρακτήρες υπάρχουν 2 φορές.	
vii.	Τα ειδικά σύμβολα (πχ %, & κτλ), δεν περιλαμβάνονται στον κώδικα UNICODE.	
viii.	Στον κώδικα UNICODE, ένας χαρακτήρας καταλαμβάνει 3 byte μνήμης.	
ix.	Ένας χαρακτήρας καταλαμβάνει 2 byte στην μνήμη της κάρτας γραφικών, σε κατάσταση κειμένου.	
x.	Το κείμενο συντίθεται μόνο από χαρακτήρες.	
xi.	Το attribute byte, αποθηκεύεται σε δυαδική μορφή.	
xii.	Βασικό χαρακτηριστικό της στατικής εικόνας είναι η ανάλυσή της.	
xiii.	Τα .BMP αρχεία είναι ασυμπίεστα.	
xiv.	Τα .WMF αρχεία είναι συμπιεσμένα.	
xv.	Ο αριθμός $2^{58}$ μπορεί να αποτελεί χρωματικό βάθος εικόνας στα Windows.	
xvi.	Το video, αποτελείται από στατικές εικόνες και δεν μπορεί να περιέχει ήχο.	
xvii.	Τα .WAV αρχεία είναι ασυμπίεστα.	
xviii.	Ο ρυθμός ανανέωσης στο Video, μετριέται σε fps.	
xix.	Η ανάλυση του video μετριέται σε pixels.	
xx.	Ο ήχος στον υπολογιστή αποθηκεύεται σε ψηφιακή μορφή.	
xxi.	Ο ήχος σε ένα CD, αποθηκεύεται σε αναλογική μορφή.	
xxii.	Ο ήχος μπορεί να είναι μονοκάναλος, δικάναλος ή πολυκάναλος.	
xxiii.	Ένας χαρακτήρας σε κατάσταση κειμένου έχει συγκεκριμένη γραμματοσειρά.	
xxiv.	Μπορούμε να δημιουργήσουμε ιστοσελίδες, με το MS-Word.	
xxv.	Μια ιστοσελίδα, μπορεί να αποτελεί πολυμεσική εφαρμογή.	

**ΖΗΤΗΜΑ 2<sup>ο</sup> (Μονάδες 4):**

Να αντιστοιχιστούν οι έννοιες της αριστερής με τις έννοιες της δεξιάς στήλης.

1.	Κατάληξη ασυμπίεστου ήχου.	A.	Ρυθμός δειγματοληψίας.
2.	Βασικό χαρακτηριστικό ήχου.	B.	.MPG
3.	Παλέτα 16 χρωμάτων.	C.	Pixel
4.	Παράδειγμα ανάλυσης.	D.	.AVI
5.	Πρότυπο Audio-CD.	E.	2 <sup>8</sup> χρώματα.
6.	Κατάληξη συμπιεσμένου ήχου.	F.	44,1 KHz
7.	Παλέτα 65536 χρωμάτων.	G.	.COM
8.	Κατάληξη συμπιεσμένου Video.	H.	Ρυθμός ανανέωσης εικόνας.
9.	Στοιχειώδης μονάδα εικόνας.	I.	Πίνακας ASCII.
10.	Κατάληξη ασυμπίεστου video.	J.	44,1KHz, 16bit, Stereo
11.	Κατάληξη συμπιεσμένης εικόνας.	K.	16 bit.
12.	Παλέτα 256 χρωμάτων.	L.	.MP3
13.	Κατάληξη ασυμπίεστης εικόνας.	M.	1024X768 pixels
14.	Βασικό χαρακτηριστικό εικόνας	N.	.JPG
15.	Παράδ. ρυθμού δειγματοληψίας.	O.	.BMP
16.	Βασικό χαρακτηριστικό video.	P.	2 <sup>16</sup> χρώματα.
17.	Παράδειγμα εύρους δείγματος.	Q.	2 <sup>4</sup> χρώματα
18.	Παράδειγμα χαρ/ρα στη μνήμη.	R.	Foreground Color.
19.	Attribute χαρακτήρα	S.	10100001 - 01000001
20.	Υποσύνολο του UNICODE.	T.	.WAV
		U.	.EXE
		V.	800 Watt
		W.	220 Volt
		X.	Ανάλυση.
		Y.	Internet

**ΖΗΤΗΜΑ 3<sup>ο</sup> (Μονάδες 2):**

Ποιες κατά την κρίση σας εφαρμογές λογισμικού, θα χρησιμοποιηθούν για την παρουσίαση ενός θέματος στην τάξη;

**ΖΗΤΗΜΑ 4<sup>ο</sup> (Μονάδες 4):**

Να επιλεγούν οι σωστές απαντήσεις.

i) Ο Πίνακας ASCII περιλαμβάνει :

- |                   |                      |
|-------------------|----------------------|
| A. 256 χαρακτήρες | B. 65.536 χαρακτήρες |
| Γ. 512 χαρακτήρες | Δ. 64 χαρακτήρες.    |

ii) Ο Πίνακας UNICODE περιλαμβάνει :

- |                   |                      |
|-------------------|----------------------|
| A. 256 χαρακτήρες | B. 65.536 χαρακτήρες |
| Γ. 512 χαρακτήρες | Δ. 64 χαρακτήρες.    |

iii) Στο CD η δειγματοληψία έχει γίνει με :

- |           |             |
|-----------|-------------|
| A. 88 KHz | B. 88.2 Hz  |
| Γ. 88 Hz  | Δ. 44.1 KHz |

iv) Οι λατινικοί χαρ/ρες (κεφαλαίοι και πεζοί) περιλαμβάνονται στον πίνακα :

- |                           |                    |
|---------------------------|--------------------|
| A. ASCII                  | B. UNICODE         |
| Γ. Κανένα από τα παραπάνω | Δ. Όλα τα παραπάνω |

v) Βασικό συστατικό στοιχείο των πολυμέσων είναι :

- |             |                     |
|-------------|---------------------|
| A. Ο ήχος   | B. Οι υπερσύνδεσμοι |
| Γ. Η εικόνα | Δ. Όλα τα παραπάνω  |

vi) Ο ρυθμός δειγματοληψίας μετρείται σε :

- |          |         |
|----------|---------|
| A. Pixel | B. Watt |
| Γ. bit   | Δ. Hz   |

vii) ένα byte αποτελείται από

- |           |                           |
|-----------|---------------------------|
| A. 8 bit  | B. 4 bit                  |
| Γ. 16 bit | Δ. Τίποτα από τα παραπάνω |

viii) ένα megabyte αποτελείται από

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| A. 8 bit         | B. 1024 byte     |
| Γ. 1024 kilobyte | Δ. 1024 Gigabyte |

