

ΕΠΩΝΥΜΙΑ: ΙΔΙΩΤΙΚΑ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΑ ΕΠΑΓ/ΚΗΣ ΕΞΑΜΗΝΟ : \_\_\_\_ Γ' \_\_\_\_  
ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ ΤΟΠΙΚΟ ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ Α.Ε.  
ΠΡΟΣΩΝΥΜΙΑ: ΠΕΚ ΞΥΝΗ Α.Μ. 01022 ΕΤΟΣ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ: \_\_ 2013 \_\_  
ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ: \_\_ VIDEO GAMES \_\_\_\_  
ΜΑΘΗΜΑ: ΕΡΓ. ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ Ι ΕΙΣΗΓΗΤΗΣ: \_\_ Ζ. Μ. ΚΟΝΤΟΠΟΔΗΣ  
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: \_\_\_\_\_ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ: \_\_ 2 ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ ΩΡΕΣ  
ΘΕΜΑΤΑ:

**ΖΗΤΗΜΑ 1<sup>ο</sup> :**

Να ονομάστε πέντε (5) κατηγορίες παιχνιδιών και να αναφέρετε τις βασικές διαφορές μεταξύ τους.

**ΖΗΤΗΜΑ 2<sup>ο</sup> :**

Πόσο αναγκαία θεωρείτε την ανάπτυξη του ιστορικού βιογραφικού του κόσμου και των χαρακτήρων ενός παιχνιδιού και πού μπορεί να βοηθήσει;

**ΖΗΤΗΜΑ 3<sup>ο</sup> :**

Με ποιο τρόπο επιτυγχάνουμε σωστό και γρήγορο mapping σε έναν κύλινδρο, ένα απλό επίπεδο και μια σφαίρα; Αναφέρατε για την κάθε περίπτωση.

**ΖΗΤΗΜΑ 4<sup>ο</sup> :**

Σας ανατίθεται να βγείτε έξω και να τραβήξετε με τη φωτογραφική μηχανή υλικά για ένα παιχνίδι. Τι θα προσέξετε, ώστε να πετύχετε όσο το δυνατόν καλύτερο αποτέλεσμα;

ΣΥΜΒΟΛΟ ΣΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗΣ ΕΠΙΤΥΧΙΑΣ  
καλή επιτυχία!