

ΕΠΩΝΥΜΙΑ: ΙΔΙΩΤΙΚΑ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΑ ΕΠΑΓΓ/ΚΗΣ ΕΞΑΜΗΝΟ : ____ Γ' ____
ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ ΤΟΠΙΚΟ ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ Α.Ε.
ΠΡΟΣΩΝΥΜΙΑ: ΠΕΚ ΞΥΝΗ Α.Μ. 01022 ΕΤΟΣ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ: __ 2013 __
ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ: __ VIDEO GAMES ____
ΜΑΘΗΜΑ: ΓΛΩΣΣΑ ΠΡ/ΜΟΥ IV - OpenGL ΕΙΣΗΓΗΤΗΣ: __ Ζ. Μ. ΚΟΝΤΟΠΟΔΗΣ
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: _____ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ: __ 2 ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ ΩΡΕΣ
ΘΕΜΑΤΑ:

Να γραφεί κώδικας ο οποίος :

- 1) Δημιουργεί κύκλο με κέντρο στο σημείο 100, 100 και ακτίνα 50.
- 2) Δημιουργεί παραλληλόγραμμο με άνω αριστερή γωνία στο κέντρο του ανωτέρω κύκλου και συμπαγές γέμισμα κόκκινου χρώματος.
- 3) Καθαρίζει το παράθυρο γραφικών και δημιουργεί κύκλο αρχικής ακτίνας 20, συμπαγούς γεμίματος που αλλάζει χρωματισμό τυχαία, ο οποίος ξεκινώντας από την αρχή των αξόνων μετακινείται διαγώνια στην οθόνη μεγαλώνοντας την ακτίνα του κατά 5.

Σύμβολο επαγγελματικής επιτυχίας

καλή επιτυχία!