

ΕΠΩΝΥΜΙΑ: ΙΔΙΩΤΙΚΑ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΑ ΕΠΑΓ/ΚΗΣ  
ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ ΤΟΠΙΚΟ ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ Α.Ε.

ΕΞΑΜΗΝΟ : \_\_Δ'\_\_

ΠΡΟΣΩΝΥΜΙΑ: ΠΕΚ ΞΥΝΗ Α.Μ. 01022

ΕΤΟΣ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ: \_2014/15\_

ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ: \_\_VIDEO GAMES\_\_

ΜΑΘΗΜΑ: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ VI

ΕΙΣΗΓΗΤΗΣ: \_\_Ζ. Μ. ΚΟΝΤΟΠΟΔΗΣ

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: \_ΤΕΤΑΡΤΗ 17/12/14\_

ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ: \_\_2 ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ ΩΡΕΣ

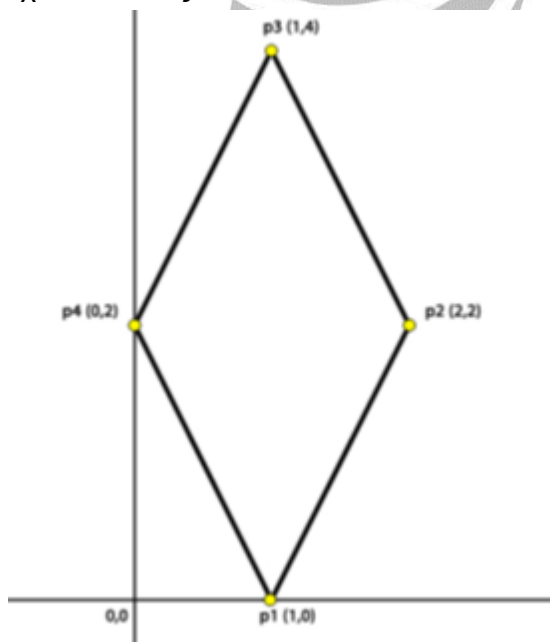
ΘΕΜΑΤΑ:

### ΖΗΤΗΜΑ 1<sup>ο</sup> :

Να γραφεί function (στην OpenGL) με όνομα keyboard που να λειτουργεί έτσι ώστε, όταν ο χρήστης πατήσει το 'Q' (ή 'q') να κλείνει την εφαρμογή και όταν πατήσει το 'C' (ή 'c') να καθαρίζει την οθόνη στο χρώμα του GL\_COLOR\_BUFFER\_BIT. Επίσης να γράψετε την εντολή του mainloop που θα το καλέσετε.

### ΖΗΤΗΜΑ 2<sup>ο</sup> :

Να γραφεί function drawRhombus (στην OpenGL) που να δέχεται σαν παράμετρο έναν πίνακα 3 θέσεων με δεκαδικούς αριθμούς (GLfloat) και να σχεδιάζει τον ακόλουθο ρόμβο με το χρώμα που έχει ο πίνακας.



ΕΥΝΗ  
γγελοματικής επιτυχίας  
ΕΠΙΤΥΧΙΑ!