

ΕΠΩΝΥΜΙΑ: ΤΟΠΙΚΟ ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ Α.Ε.

ΕΞΑΜΗΝΟ : __Δ' (ΜΕΣΗΜ.)

ΠΡΟΣΩΝΥΜΙΑ: ΙΔΙΩΤΙΚΟ Ι.Ε.Κ ΕΥΝΗ (ΑΘΗΝΑΣ)

Αριθμός Απόφασης Αδείας: Α.ΑΔ. 119414/ΙΑ/30-8/13

ΕΤΟΣ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ: _2015/16

ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ: ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΜΑΘΗΜΑ: ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΑ ΕΡΓ. ΚΑΤ. ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΕΙΣΗΓΗΤΗΣ: Ζ. Μ. ΚΟΝΤΟΠΟΔΗΣ

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: ΤΕΤΑΡΤΗ 20/04/2016 ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ: __2 ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ ΩΡΕΣ

ΘΕΜΑΤΑ:

Να γραφεί κώδικας ο οποίος υλοποιεί το παιχνίδι ναυμαχία, όπως αυτό φαίνεται στο παρακάτω σχήμα :

| | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | . | . | . | . | . | . | | . |
| 2 | . | | | | | | | | | |
| 3 | | | | . | . | . | . | . | | |
| 4 | | | | | . | | | | | |
| 5 | | | | . | . | . | . | . | . | |
| 6 | | | | | | | | | | |
| 7 | | | | | . | | | . | . | . |
| 8 | . | | | . | . | | | . | . | . |
| 9 | | | | . | . | | | . | | |
| 10 | . | | | | | | | . | . | . |

| | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | . | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | | |
| 3 | | | . | | | . | | . | | |
| 4 | . | | | . | | | | | | |
| 5 | | | | | . | . | . | . | | |
| 6 | . | | . | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | | |
| 8 | | . | | | | . | . | . | . | . |
| 9 | | | | | . | | | | | |
| 10 | | | | | | | | | | |

Ο παίκτης (αριστερά) τοποθετεί τα πλοία του σε ένα πίνακα 10X10 (οριζόντια ή κάθετα). Οι παίκτες έχουν στη διάθεσή τους τα εξής πλοία.

- i. Αεροπλανοφόρο (5 κελιά).
- ii. Θωρηκτό (4 κελιά)
- iii. Φρεγάτα (3 κελιά)
- iv. Αντιτορπλικό (3 κελιά)
- v. Υποβρύχιο (2 κελιά)

Οι θέσεις των πλοίων του αντιπάλου είναι κρυφές. Όταν το παιχνίδι ξεκινήσει, ο κάθε παίκτης χτυπά ένα κελί του αντιπάλου και ο Η/Υ ελέγχει, αν αυτό είναι κατειλημμένο από πλοίο αντιπάλου. Αν ναι τότε σημειώνεται μια έκρηξη και ο αντίπαλος χάνει ένα βαθμό. Το παιχνίδι τελειώνει όταν ένας από τους παίκτες μείνει με 0 βαθμούς (βυθιστούν όλα του τα πλοία).