

ΕΠΩΝΥΜΙΑ: ΤΟΠΙΚΟ ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ Α.Ε.
 ΠΡΟΣΩΝΥΜΙΑ: ΙΔΙΩΤΙΚΟ Ι.Ε.Κ ΕΥΝΗ (ΑΘΗΝΑΣ)

ΕΞΑΜΗΝΟ : __Δ' (ΑΠΟΓ.)

Αριθμός Απόφασης Αδειας: Α.ΑΔ. 119414/ΙΑ/30-8/13

ΕΤΟΣ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ: _2015/16

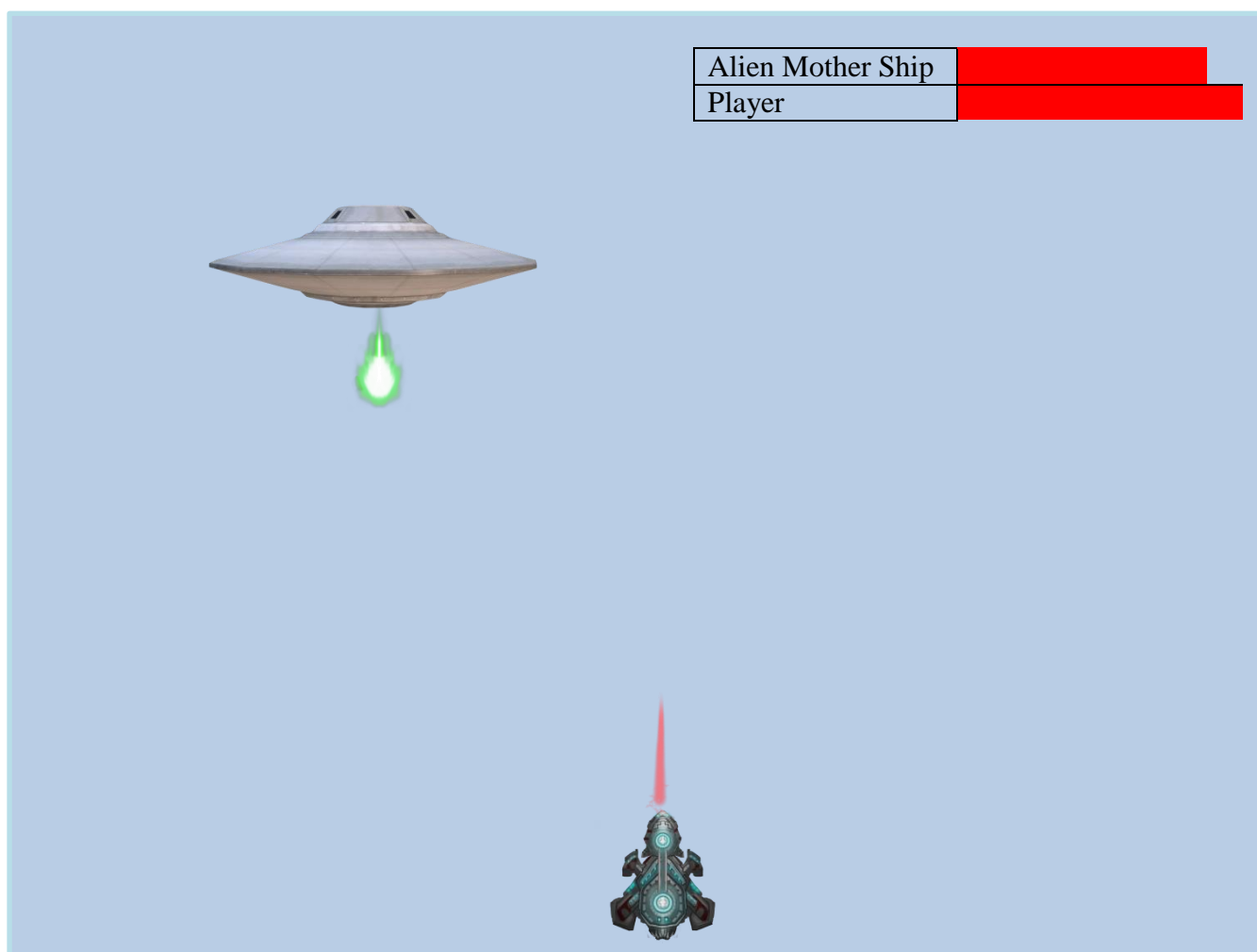
ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ: ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΜΑΘΗΜΑ: ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

ΕΙΣΗΓΗΤΗΣ: Ζ. Μ. ΚΟΝΤΟΠΟΔΗΣ

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 24/06/2016 ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ: __2 ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ ΩΡΕΣ

ΘΕΜΑΤΑ:



Στο προγραμματιστικό περιβάλλον ανάπτυξης εφαρμογών που βρίσκεται εγκατεστημένο στο εργαστήριο να κατασκευάσετε την παραπάνω φόρμα στην οποία κινούνται το εικονίδιο του παίκτη (κάτω διαστημόπλοιο) και ένα εχθρικό μητρικό σκάφος (επάνω).

Το σκάφος του παίκτη ελέγχεται με τα βελάκια του πληκτρολογίου (αριστερό, δεξί) και πυροβολά με το space bar. Το εχθρικό σκάφος αφήνει μια ακτίνα ανά τακτά χρονικά διαστήματα. Αν η ακτίνα του εχθρού έρθει σε επαφή με τον παίκτη τότε αυτός χάνει ένα ποσό ενέργειας. Αντίστοιχα αν η ακτίνα του παίκτη πετύχει τον αντίπαλο τότε αυτός χάνει ενέργεια. Το εχθρικό σκάφος κινείται αριστερά δεξιά μόνο του και είναι ισχυρότερο (απαιτεί περισσότερες εύστοχες βολές για να καταστραφεί).

Νικά όποιος καταστρέψει τον άλλο πρώτος και η εφαρμογή εμφανίζει αντίστοιχο μήνυμα.