

Εισηγητής :	Ζαχαρίας Μ. Κοντοπόδης		
Ειδικότητα :	Πληροφορικής	Τμήμα :	ΤΕΠ Δ'1
Μάθημα :	Εργαλεία Κατασκευής Παιχνιδιών	Ημερομηνία :	Δευτέρα 08/05/2017

Να δημιουργηθεί πίστα παιχνιδιού τύπου MOBA η οποία :

- ✓ Θα έχει τετράγωνη μορφή (4:4).
- ✓ Θα περιέχει δύο (2) έως τέσσερις (4) παίκτες (ο ένας ελεγχόμενος από το χρήστη, οι υπόλοιποι από τον Η/Υ).
- ✓ Το σημείο εκκίνησης του παίκτη-χρήστη είναι η πάνω αριστερή γωνία του τετραγώνου.
- ✓ Οι παίκτες, έχουν στη διάθεσή τους, τους απαιτούμενους για το παιχνίδι πόρους (resources).
- ✓ Νικάει όποιος παίκτης καταφέρει να παραμείνει μόνος του στο παιχνίδι, αφού όλοι οι υπόλοιποι έχουν εκμηδενιστεί (Domination Victory Condition).

ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ 1 (ΜΙΑ) ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΩΡΑ (45')

ΕΛΑΧΙΣΤΗ ΠΑΡΑΜΟΝΗ ΣΤΗΝ ΤΑΞΗ 15'

***** ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ *****

Εισηγητής :	Ζαχαρίας Μ. Κοντοπόδης		
Ειδικότητα :	Πληροφορικής	Τμήμα :	ΤΕΠ Δ'1
Μάθημα :	Εργαλεία Κατασκευής Παιχνιδιών	Ημερομηνία :	

Να δημιουργηθεί πίστα παιχνιδιού τύπου MOBA η οποία :

- ✓ Θα έχει παραλληλόγραμμη μορφή (16:9).
- ✓ Θα περιέχει δύο (2) παίκτες (ο ένας ελεγχόμενος από το χρήστη, ο άλλος από τον Η/Υ).
- ✓ Το σημείο εκκίνησης του παίκτη-χρήστη είναι η πάνω αριστερή γωνία του παραλληλογράμμου, ενώ του άλλου η κάτω δεξιά.
- ✓ Οι παίκτες, έχουν στη διάθεσή τους, τους απαιτούμενους για το παιχνίδι πόρους (resources) καθώς και από έναν χαρακτήρα τύπου Boss, ανάλογα με την κλάση τους.
- ✓ Νικάει όποιος παίκτης καταφέρει να παραμείνει μόνος του στο παιχνίδι, αφού όλοι οι υπόλοιποι έχουν εκμηδενιστεί (Domination Victory Condition).

ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ 1 (ΜΙΑ) ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΩΡΑ (45')

ΕΛΑΧΙΣΤΗ ΠΑΡΑΜΟΝΗ ΣΤΗΝ ΤΑΞΗ 15'

***** ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ *****