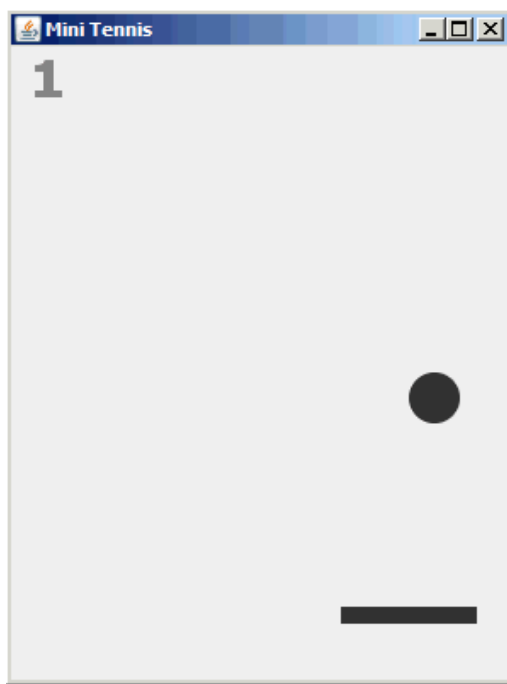


|              |  |         |         |
|--------------|--|---------|---------|
| Εισηγητής :  | Ζαχαρίας Μ. Κοντοπόδης   |         |         |
| Ειδικότητα : | Πληροφορικής   | Τμήμα : | ΤΕΠ Δ-1 |
| Μάθημα :     | Ανάπτυξη Διαδραστικών Παιχνιδιών σε Περιβάλλον Μικροσυσκευών & Η/Υ |         |         |
| Ημερομηνία : | Δευτέρα 26/06/2017   |         |         |

Να γραφεί κώδικας, ο οποίος δημιουργεί ένα παιχνίδι τύπου Arcanoid, στο οποίο, μια ρακέτα χτυπά και απωθεί μια μπάλα.

Την ρακέτα χειρίζεται ο παίκτης με τα πλήκτρα <- και -> του πληκτρολογίου του. Η εφαρμογή χρησιμοποιεί μεθόδους Collision Detection για να ελέγξει την επαφή με τη ρακέτα αλλά και για να αποτρέψει την μπάλα να βγει εκτός ορίων της φόρμας.

Η εφαρμογή τερματίζεται αν η μπάλα περάσει κάτω από τη ρακέτα, ενώ παράλληλα ένας μετρητής αυξάνεται κάθε φορά που ο παίκτης αποκρούει τη μπάλα με επιτυχία.



**ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ 2 (ΔΥΟ) ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ ΩΡΕΣ**

**ΕΛΑΧΙΣΤΗ ΠΑΡΑΜΟΝΗ ΣΤΗΝ ΤΑΞΗ 15'**

**ΤΑ ΘΕΜΑΤΑ ΕΙΝΑΙ ΙΣΟΤΙΜΑ**

**ΝΑ ΑΠΑΝΤΗΘΟΥΝ ΟΛΑ ΤΑ ΖΗΤΗΜΑΤΑ**

**\*\*\* ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ \*\*\***