

Εισηγητής :	Ζαχαρίας Μ. Κοντοπόδης		
Ειδικότητα :	Πληροφορικής	Τμήμα :	Γ' Πρωινό
Μάθημα :	Εργ. Κατασκευής Παιχνιδιών	Ημερομηνία :	Τρίτη 20/12/2016

Να δημιουργηθεί πίστα παιχνιδιού η οποία θα περιλαμβάνει :

- i. Δύο παίκτες διαφορετικής φυλής με το σημείο εκκίνησής τους.
- ii. Επαρκείς πόρους κοντά σε κάθε παίκτη.
- iii. Η πίστα είναι βαλτώδης στο σύνολό της και διατρέχεται διαγωνίως από ένα βαθύ ποτάμι, το οποίο διαχωρίζει τους παίκτες. Υπάρχει μια γέφυρα η οποία φρουρείται εκατέρωθεν από εχθρικούς προς τους παίκτες NPCs.
- iv. Κάθε παίκτης ξεκινά με έναν ήρωα της φυλής του.

ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ 1 (ΜΙΑ) ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΩΡΑ (45')

ΕΛΑΧΙΣΤΗ ΠΑΡΑΜΟΝΗ ΣΤΗΝ ΤΑΞΗ 15'

****** ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ ******

Εισηγητής :	Ζαχαρίας Μ. Κοντοπόδης		
Ειδικότητα :	Πληροφορικής	Τμήμα :	Γ' Πρωινό
Μάθημα :	Εργ. Κατασκευής Παιχνιδιών	Ημερομηνία :	

Να δημιουργηθεί πίστα παιχνιδιού η οποία θα περιλαμβάνει :

- i. Δύο παίκτες διαφορετικής φυλής με το σημείο εκκίνησής τους.
- ii. Επαρκείς πόρους κοντά σε κάθε παίκτη.
- iii. Η πίστα αποτελεί ένα μεγάλο λιβάδι το οποίο διατρέχεται καθέτως από ψηλή οροσειρά, η οποία διαχωρίζει τους παίκτες. Η οροσειρά διακόπτεται σε ένα σημείο ώστε τα δύο τμήματα του χάρτη να επικοινωνούν, αλλά το σημείο φρουρείται από εχθρικούς προς τους παίκτες NPCs.
- iv. Κάθε παίκτης ξεκινά με δύο ήρωες της φυλής του (ένα πολεμιστή κι ένα μάγο).

ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ 1 (ΜΙΑ) ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΩΡΑ (45')

ΕΛΑΧΙΣΤΗ ΠΑΡΑΜΟΝΗ ΣΤΗΝ ΤΑΞΗ 15'

***** ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ *****