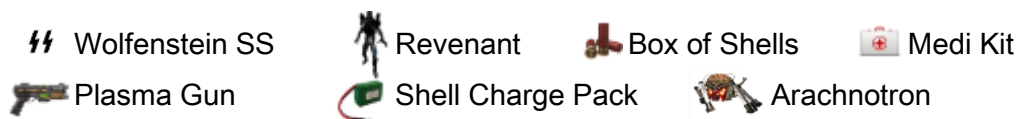
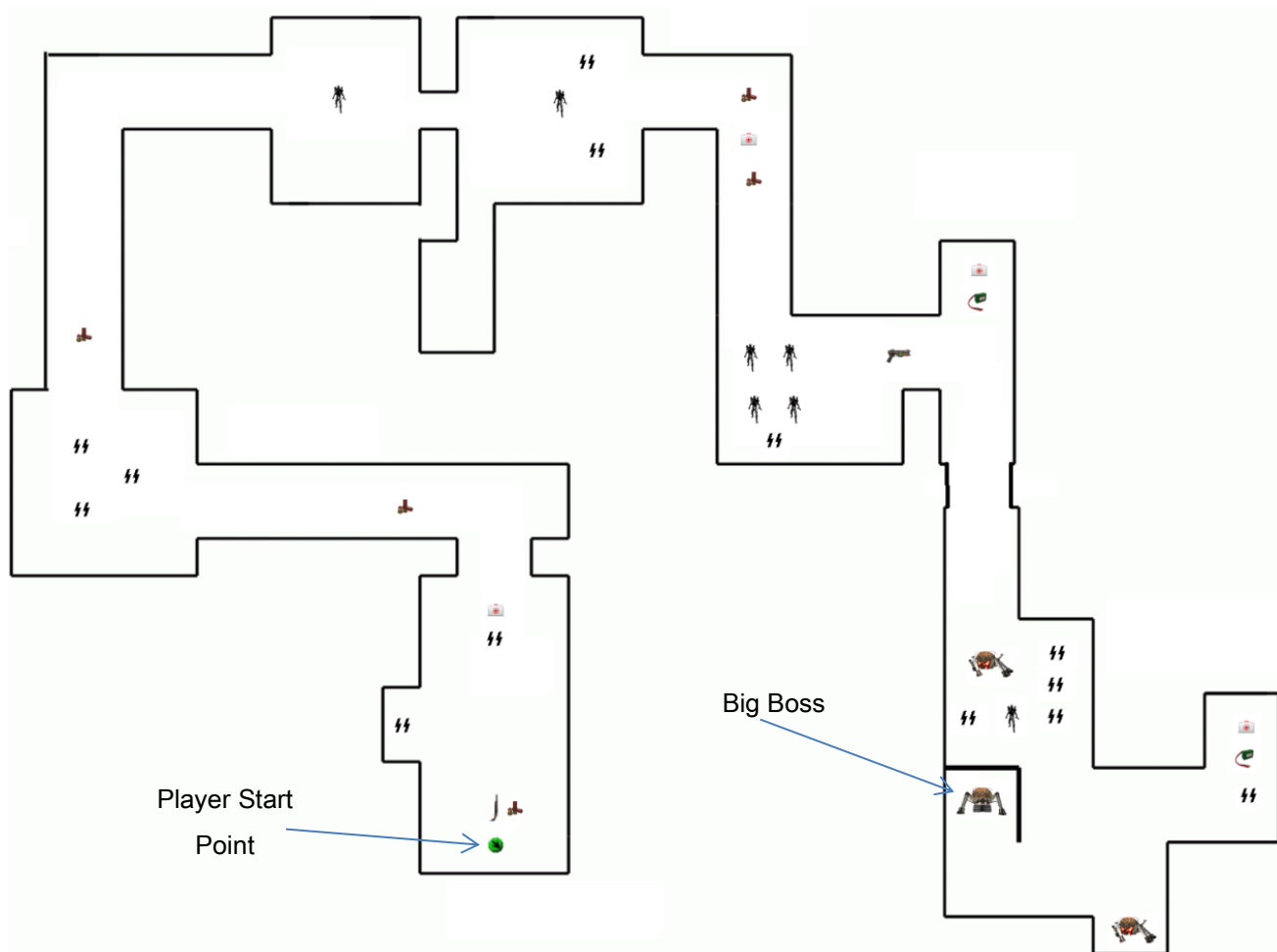


Εισηγητής : Ζαχαρίας Μ. Κοντοπόδης	
Ειδικότητα : Πληροφορικής	Τμήμα : Γ' Πρωινό
Μάθημα : Εργ. Κατασκευής Παιχνιδιών	Ημερομηνία : Τρίτη 14/02/2017

Να δημιουργηθεί η παρακάτω πίστα παιχνιδιού σε περιβάλλον Doom Editor :



ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ 2 (ΔΥΟ) ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ ΩΡΕΣ (90')

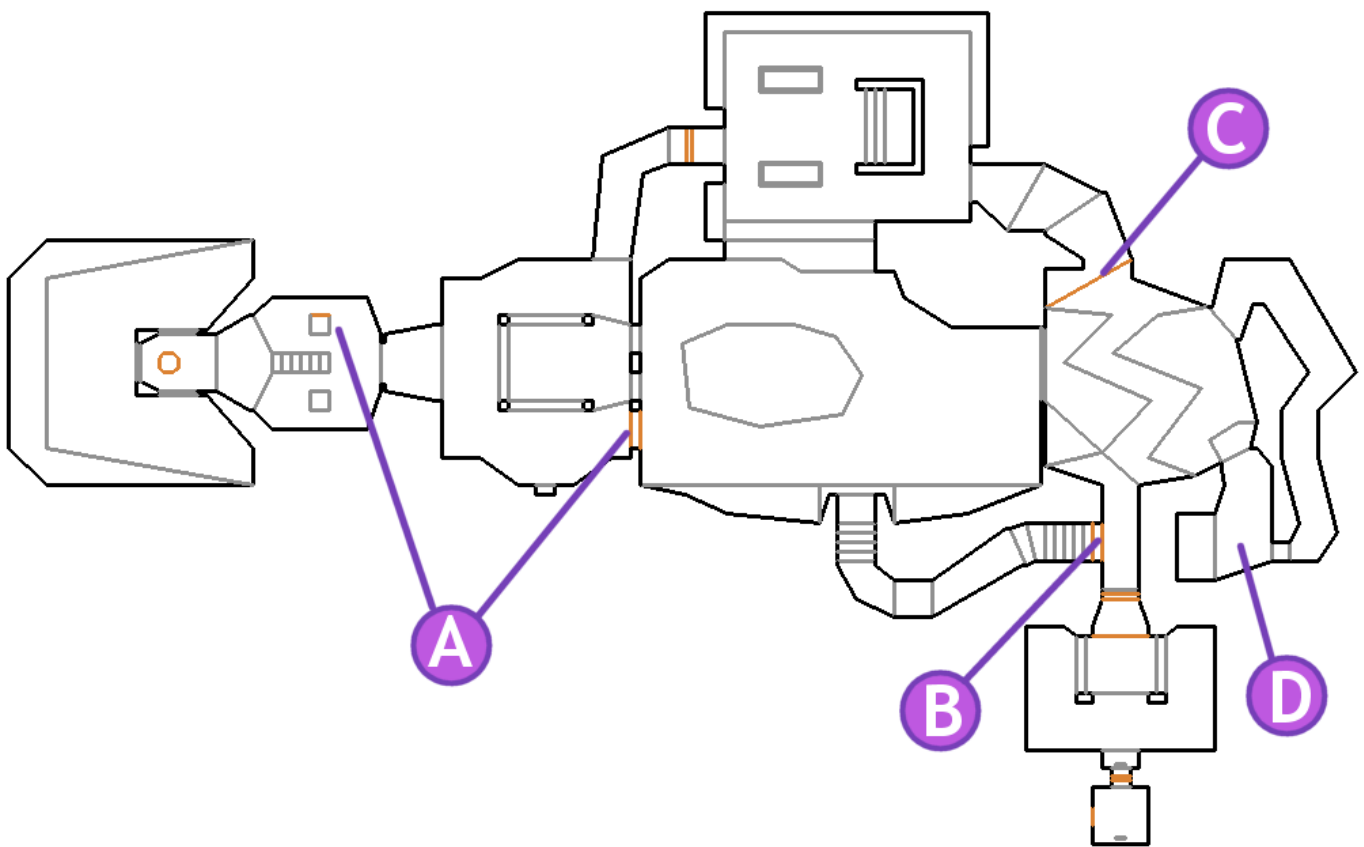
ΕΛΑΧΙΣΤΗ ΠΑΡΑΜΟΝΗ ΣΤΗΝ ΤΑΞΗ 15'

Η ΕΞΕΤΑΣΗ ΘΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΘΕΙ ΣΤΟΥΣ Η/Υ ΤΟΥ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟΥ

***** ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ *****

Εισηγητής :	Ζαχαρίας Μ. Κοντοπόδης		
Ειδικότητα :	Πληροφορικής	Τμήμα :	Γ' Πρωινό
Μάθημα :	Εργ. Κατασκευής Παιχνιδιών	Ημερομηνία :	

Να δημιουργηθεί η παρακάτω πίστα παιχνιδιού σε περιβάλλον Doom Editor :



- i. Στις θέσεις A, B, C και D λαμβάνει χώρα κάποια κύρια (δύσκολη) μάχη.
- ii. Το σημείο έναρξης, οι μικρότεροι αντίπαλοι και οι παρεχόμενοι πόροι της πίστας αφήνονται στη διακριτική ευχέρεια των σπουδαστών.

ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΞΕΤΑΣΗΣ 2 (ΔΥΟ) ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ ΩΡΕΣ (90')

ΕΛΑΧΙΣΤΗ ΠΑΡΑΜΟΝΗ ΣΤΗΝ ΤΑΞΗ 15'

Η ΕΞΕΤΑΣΗ ΘΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΗΘΕΙ ΣΤΟΥΣ Η/Υ ΤΟΥ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟΥ

***** ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ *****